

# OPEN DATA HACKABOT TRENINO

## AVVISO PUBBLICO

### DI SELEZIONE SOLVER

#### CONTESTO

La **Open Data HackaBot Trentino** è un'iniziativa della **Provincia autonoma di Trento** (di seguito, "P.a.T."), realizzata in collaborazione con **Hub Innovazione Trentino**, **l'Università di Trento**, **Trentino Sviluppo**, **Informatica Trentina** e con il **supporto di alcune aziende ICT** presenti sul territorio.

Obiettivo primario è consentire al sistema pubblico trentino, coadiuvato da altri attori dell'ecosistema dell'innovazione (imprese, ricerca e alta formazione) di testare possibili sviluppi derivanti **dall'impiego di metodologie per la progettazione di servizi che utilizzano tecnologie chatbot**, ovvero programmi software basati su servizi di messaggistica (ad esempio, Telegram, Facebook) come interfaccia con utenti di servizi e processi per eseguire un numero determinato e circostanziato di compiti, utili a fornire loro servizi e informazioni.

**Open data HackaBot Trentino** intende **promuovere il riuso del patrimonio informativo pubblico** e sviluppare **cultura del dato** attraverso l'uso dei dati messi a disposizione dalla Pubblica Amministrazione sulla piattaforma [www.dati.trentino.it](http://www.dati.trentino.it), nodo provinciale della rete dei portali nazionali ed europei per i dati aperti. Alcuni attori del sistema pubblico trentino (di seguito "Clienti") porranno delle Sfide (come meglio definite di seguito) ai contendenti (di seguito "Solver") i quali proporranno delle soluzioni riusando i dati messi a disposizione.

**Open data HackaBot Trentino** rappresenta un'opportunità **di crescita professionale per studenti e giovani ricercatori** grazie all'opportunità di affrontare **sfide precise** proposte dai Clienti; utilizzando **dati reali della pubblica amministrazione**; guidati da **tutor individuati fra le imprese** che oggi offrono servizi di chatbot sul nostro territorio (di seguito "Tutor") e da **Esperti volontari** (di seguito "Esperti") delle tecnologie chatbot e con la partecipazione nei gruppi di lavoro degli stessi Clienti.

**Open Data HackaBot Trentino** consente **alle imprese** di approfondire insieme ai Clienti e alle idee dei Solver, aspetti legati **all'interazione e al contenuto informativo di prototipi di servizi in via di progettazione oppure esistenti**. Ciò è possibile anche grazie al coinvolgimento di **utenti finali** in attività di **test** (di seguito "Tester") dei prodotti in via di sviluppo al fine di evidenziare problemi, bisogni ed opportunità.

**Open Data HackaBot Trentino** si terrà **presso il Contamination Lab Trento, sito in Trento, Piazza Fiera 4, nei giorni di venerdì 2 e sabato 3 marzo 2018**. La giornata di sabato si

inserisce nell'ambito delle attività che si svolgeranno in occasione dell'**International Open Data Day 2018**.

**Il presente avviso è rivolto a studenti** degli ultimi due anni della scuola superiore, a studenti universitari e giovani laureati competenti nelle **metodologie di Ingegneria e Sviluppo Software, Mobile e Web application development e di User-Centric Design**, coadiuvati da **Tutor** e da **Esperti** che lavoreranno a supporto dei solver per sviluppare soluzioni alla sfida raccolta.

## AVVISO

### ART. 1 OGGETTO DELL'AVVISO

Il presente avviso è **finalizzato a selezionare non meno di ventiquattro (24)** studenti dell'ultimo biennio delle scuole superiori o universitari delle lauree triennali, magistrali o dottorandi, o laureati da non più di 24 mesi, come meglio specificato al successivo Art. 5, che avranno accesso all'**Open Data HackaBot Trentino** in qualità di **Solver**.

I **Solver**, coadiuvati da **tutor di imprese e da esperti volontari** saranno chiamati ad **applicare metodologie di sviluppo di chatbot** (di seguito, "Metodologie") **utilizzando open data ed eventuali altri dati resi disponibili** ad almeno **6 (sei) sfide** presentate dai **Clients** in sinergia con i **Tutor**.

Nello specifico si intende per:

1. **Sfide**: individuazione di **spazi di miglioramento di servizi offerti ai cittadini, associazioni, aziende, affrontabili attraverso lo sviluppo e l'implementazione di chatbot informatici** che utilizzino dati **aperti e/o dati interni** messi a disposizione per gli scopi della sfida.
2. **Metodologie**: implementazione di chatbot in una o più piattaforme di messaggistica (telegram, messenger) che interagiscano con uno o più dataset aperti e/o resi disponibili dai Clienti e/o eventuali altre fonti di dati individuate dai Solver per rispondere alla Sfida. Questo potrà essere fatto attraverso **lo sviluppo di codice a partire da librerie open-source o a partire da framework di costruzione di chatbot da templates** (per esempio BotSociety, ChatFuel, ManyChat, BotFramework).
3. **Open data**: dataset aperti, cioè liberamente accessibili a tutti anche per scopi commerciali, con assegnata una licenza d'uso e documentati. Si potranno utilizzare in particolare dati aperti del patrimonio informativo pubblico locali (<http://dati.trentino.it>), nazionali (<https://www.dati.gov.it>) e/o europei (<http://data.europa.eu>).
4. **Chatbot**: i chatbot sono programmi autonomi (bot abbreviazione di robot) che funzionano all'interno di piattaforme di messaggistica (chat), quali per esempio telegram e messenger, per fornire un servizio personalizzato in base ad una specifica richiesta, una localizzazione e altre informazioni rese disponibili dall'utente. I chatbot sono sviluppabili

a livelli differenti di complessità: da soluzioni che offrono servizi semplici ad altre in grado di integrare diverse fonti di dati (database, IoT, NLP, ecc.) con diverse modalità interattive (private, social, crowd).

## **ART. 2 MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA HACKABOT**

**Open Data HackaBot Trentino** prevede la presenza di **almeno sei (6) gruppi di Solver** (di seguito, "Teams"), ciascuno composto da **quattro (4) Solver**, affiancati da **un (1) tutor di organizzazioni private** e da **almeno un (1) Cliente** e supportati da **almeno un (1) Esperto**. Nel corso di **due giornate verranno progettati e sviluppate chatbot** capaci di creare soluzioni per **almeno sei (6) Clienti** che avranno precedentemente **proposto una sfida per ogni Team**.

Le sfide sono **problemi legati a processi o di business** ai quali si intende trovare soluzioni, oppure opportunità che si intendono perseguire, in entrambi i casi, anche grazie all'utilizzo di open data. Ad ogni Team verrà assegnata una Sfida. Per ogni Cliente, dovrà esservi almeno un Team dedicato coadiuvato da un tutor aziendale che li supporterà nell'applicazione delle Metodologie e nella progettazione e sviluppo di un chatbot capace di impattare positivamente sulla Sfida assegnata.

**La selezione dei Solver, la creazione dei Team e la loro formazione sarà effettuata dalla P.aT. in coordinamento con gli altri partners dell'iniziativa.**

Le **Sfide riguardano i seguenti ambiti** di attività del servizio pubblico:

- interazioni fra cittadini e gruppi nell'ambito delle attività della **Centrale unica di Emergenza** che oggi risponde al numero unico europeo di chiamata "112" (PaT);
- interazione fra cittadini e servizi sanitari **come funzioni informative generali o mirate a servizi specifici** di competenza di **APSS**;
- interazione fra cittadini e pubbliche amministrazioni **in tema di procedimenti** di competenza del **S. Supporto alla direzione generale (PaT)**;
- interazione fra cittadini e pubbliche amministrazioni **sul tema delle informazioni raccolte tramite le piattaforme web (Consorzio dei Comuni Trentini)**;
- Interazioni con i fruitori di contenuti **in contesti museali, in particolare presso il MUSE**;
- Interazione con utenti di servizi attorno al tema della **certificazione energetica di competenza di APRIE** (Agenzia Provinciale per le Risorse Idriche e l'Energia - PaT).

La Open Data HackaBot Trentino sarà organizzata secondo il seguente calendario:

- **Lunedì 19 Febbraio:** attività preliminari di formazione e team building dedicato ai Solver in cui verranno illustrate le metodologie che potranno utilizzare nel corso della HackaBot, nonché le Sfide in maggior dettaglio e i dataset di partenza.
- **Venerdì 2 Marzo:** la prima giornata di attività si svolgerà nel seguente modo: a seguito di una breve presentazione dei Clienti e delle Sfide, i Team daranno inizio ai lavori. **I Clienti saranno presenti nella fase iniziale della giornata con proprio personale**

**tecnico** al fine di presentare ad ogni Team la propria Sfida. Nel corso della giornata i gruppi produrranno *idee* e *concept* per chatbot, alla luce della Sfida loro assegnata e dei dataset individuati. Nel corso del pomeriggio della prima giornata i Team potranno interagire con utenti finali (di seguito “Tester”) opportunamente selezionati al fine di validare il concept di chatbot, prima di iniziare le attività di sviluppo (coding) vero e proprio.

- **Sabato 3 marzo 2018.** Nel corso della seconda giornata di attività i Solver proseguiranno i propri lavori fino alla definizione dei risultati, che potranno venire presentati in forma di chatbot funzionante, anche solo in parte, ed in ogni caso basata su un concept validato il giorno precedente con i Tester. Durante la giornata, il personale tecnico dei Clienti garantirà una reperibilità telefonica per rispondere ad eventuali necessità di chiarimenti o informazioni. I Clienti potranno comunque, se possibile, partecipare a tutte le attività della HackaBot, fornendo input e feedback ai team in modo diretto.

Prima del termine della seconda giornata, ciascun gruppo di Solver  **presenterà al Cliente, in seduta privata, della durata di 30 minuti, i risultati del proprio lavoro.**

Successivamente, nella stessa giornata, e prima di un momento conviviale finale, i Solver presenteranno **ad un pubblico appositamente selezionato** le modalità di applicazione delle metodologie utilizzate e gli eventuali dettagli che si vorranno condividere.

Gli orari precisi saranno comunicati sul sito web dell’iniziativa.

### **ART. 3 VALUTAZIONE DEI TEAM**

Al termine delle **presentazioni in seduta privata, Clienti, Tutor ed Esperti esterni comunicheranno alla Commissione un giudizio** sui risultati presentati dai Team di loro competenza.

Nello specifico, **i Clienti formuleranno**, per ognuno dei Team coinvolti nella propria Sfida, un giudizio in base ai seguenti criteri:

- Criterio 1: potenziale impatto dei risultati ottenuti sul miglioramento dei servizi per gli utenti finali (da 0 a 5 punti);
- Criterio 2: realizzabilità dei risultati (da 0 a 5 punti).

Similmente, **i Tutor formuleranno** un giudizio sull’operato dei Team da essi supportati in base ai seguenti criteri:

- Criterio 3: innovatività dei risultati prodotti (da 0 a 5 punti);
- Criterio 4: efficacia del lavoro di team (da 0 a 5 punti).

Infine, gli **Esperti formuleranno** un giudizio sui risultati in base ai seguenti criteri:

- Criterio 5: capacità di utilizzare in modo proficuo le metodologie (da 0 a 5 punti);

- Criterio 6: qualità dei risultati prodotti (da 0 a 5 punti).

Sulla base dei giudizi comunicati da Clienti, Tutor ed Esperti, si procederà a calcolare il punteggio totale raggiunto da ogni Team.

- Ad ognuno dei Solver membri del **Team primo classificato** verranno assegnati buoni acquisto per un valore di **Euro 120,00**.
- Ad ognuno dei Solver membri del **Team secondo classificato** verranno assegnati buoni acquisto per un valore di **Euro 80,00**.
- Ad ognuno dei Solver membri del **Team terzo classificato** verranno assegnati buoni acquisto per un valore di **Euro 50,00**.

Nel caso di parità di punteggio tra Team, si procederà a ricalcolare la graduatoria raddoppiando il peso del criterio 1 e così si farà fino al criterio 6. Nel caso in cui permanga ancora parità di punteggio, i buoni verranno suddivisi tra i team in parità come segue: Euro 60,00 anziché Euro 120,00 per ogni Solver, nel caso di due Team classificati primi a pari merito; Euro 30,00 per Solver, nel caso di più di due team classificati a pari merito. La P.a.T. darà comunicazione dei Solver aventi diritto dei buoni entro il termine della giornata.

#### **ART. 4 – DOMANDA DI PARTECIPAZIONE E MODALITÀ DI PRESENTAZIONE**

Gli interessati a partecipare **all'Open Data HackaBot Trentino** dovranno compilare l'application form disponibile **al link indicato** nel sito entro il **15 Febbraio 2018 ore 13:00**. Le candidature pervenute oltre il termine sopra indicato o il cui modulo non sia completo in ogni sua parte saranno considerate inammissibili.

#### **ART. 5 MODALITÀ DI SELEZIONE DELLE DOMANDE DI PARTECIPAZIONE**

**Requisito** necessario per candidarsi a partecipare alla **Open Data HackaBot Trentino** in qualità di Solver è, alternativamente:

- Essere iscritti all'Università in qualità di studenti o dottorandi, oppure aver conseguito un titolo di studio presso la stessa da meno di 24 mesi;
- Frequentare il quarto o quinto anno di un biennio superiore.

Verificata la presenza dei requisiti di accesso, la commissione identificherà gli studenti che saranno invitati a partecipare alle Sfide in qualità di Solver, stilando una graduatoria di idoneità in base ai seguenti criteri:

1. avere **esperienze pratiche di tali metodologie**, per esempio aver già creato chatbot con codice sorgente disponibile su repository, o nel corso di iniziative curriculari (tesine, project work, stage, tesi), extracurriculari o esperienze lavorative (da 0 a 5 punti).
2. aver fatto **esperienze di lavoro di gruppo, in contesti innovativi, basate su sfide**, come per esempio hackathon, innovation challenge, service design jam (a parte quelle eventualmente riportate al punto precedente) o in contesti di **volontariato, tirocini o**

**altra esperienza**, anche breve, o, in generale, aver esperienza di qualche genere sui contesti o **temi d'ambito delle sfide** (da 0 a 5 punti).

3. aver **frequentato o essere frequentanti di corsi** all'interno dei quali si siano trattate le Metodologie applicate (da 0 a 5 punti).
4. avere **motivazioni convincenti** a supporto della candidatura (da 0 a 5 punti).

Per essere considerati idonei, i candidati dovranno raggiungere un punteggio minimo di 12. Stilata la graduatoria, la Commissione selezionerà non meno di ventiquattro (24) candidati idonei che otterranno il punteggio migliore. Nel caso di parità di punteggi, verrà selezionata la candidatura con data antecedente.

Entro le ore **20:00 di venerdì 16 febbraio 2018** i candidati riceveranno **una comunicazione via email in merito agli esiti** del processo di selezione.

Entro le ore **20:00 di domenica 18 febbraio 2018** i candidati selezionati **dovranno confermare** la propria partecipazione all'iniziativa tramite posta elettronica all'indirizzo [info@dati.trentino.it](mailto:info@dati.trentino.it). In assenza di tale conferma, la Commissione proporrà la partecipazione all'iniziativa al candidato in posizione successiva in graduatoria. Al termine del processo, i nominativi dei candidati selezionati verranno pubblicati sulla pagina web dell'iniziativa.

I candidati selezionati è opportuno siano **presenti il giorno 19 febbraio** dalle ore 19:30 alle 22:30, per le attività preparatorie di **team building, le comunicazioni di dettaglio relative alle sfide e ai dati resi disponibili** e a riguardo **di alcune metodologie e piattaforme per lo sviluppo di chatbot** informazioni che permettono di arrivare già preparati all'**Open Data HackaBot Trentino** del 2 - 3 marzo 2018.

#### **ART. 6 ASSENZA DI GARANZIE - ESONERO DI RESPONSABILITA'**

I risultati vengono presentati dai Solver ed accettati dal Cliente "così come sono".

Né P.a.T. né Solver, né Tutor forniscono alcuna dichiarazione o garanzia che i risultati: (i) raggiungano una determinata qualità tecnica; (ii) siano idonei ad uno scopo particolare; (iii) non violino diritti di terzi o posizioni soggettive giuridicamente tutelate.

Né P.a.T., né i Solver, né i Tutor si assumono alcuna responsabilità circa la correttezza, validità, originalità e qualità dei risultati.

P.a.T. esonera i Solver e i Tutor da qualsiasi danno diretto, indiretto, incidentale, consequenziale, punitivo o morale derivante dalla partecipazione alla Open Data HackaBot Trentino o dall'utilizzo dei risultati.

#### **ART. 7 TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

Ai sensi del D.Lgs 196 del 30 giugno 2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive modifiche, si informa che tutti i dati che verranno in possesso di P.a.T.

nell'espletamento del procedimento previsto dal presente Avviso verranno utilizzati esclusivamente per gli scopi ivi previsti e saranno trattati con l'ausilio di sistemi informativi nel pieno rispetto della normativa sopra richiamata. Il titolare del trattamento è il funzionario referente per il progetto Open data in Trentino. Le dichiarazioni mendaci, le falsità negli atti e l'uso di atti falsi sono puniti ai sensi del codice penale e delle leggi vigenti in materia.

#### **ART. 8 AUTORIZZAZIONE A PUBBLICARE LA PROPRIA IMMAGINE**

I Solver acconsentono a che P.a.T. possa pubblicare la loro immagine con qualsiasi forma di supporto (stampa, siti web, e simili) al solo fine di promuovere e pubblicizzare la Open Data HackaBot Trentino. P.a.T. si impegna a non utilizzare alcuna immagine in modo tale che possa ledere o pregiudicare la dignità personale o in ogni caso per fini diversi da quelli ivi indicati e/o contrari a norme di legge.

#### **ART. 9 RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO**

Il Responsabile del Procedimento ai sensi della L.P. n. 23/1992 e s. m. e i.: dott.ssa Francesca Gleria.

# ALLEGATO 1 – Modulo di candidatura

## A. Informazioni Studente

1	Nome e cognome	
2	Luogo di nascita	
3	Data di nascita	
4	Email	
5	Numero di telefono cellulare	

## B. Percorso studi

6	<b>Ultimo titolo di studio conseguito</b> e presso quale istituto formativo
7	<b>Attualmente sei iscritto a:</b> Scuola superiore (specificare)..... Laurea triennale in ..... Laurea magistrale in..... Dottorando in ..... Ho terminato l'università<24 mesi fa e mi occupo di .....
8	<b>Indicare il tuo percorso formativo prima della tua condizione attuale:</b> Ho un diploma superiore di ..... Ho una laurea triennale in ..... Ho una laurea magistrale in ..... Ho un dottorato di ricerca..... <i>[per ogni riga specificare presso quale istituto formativo e che indirizzo di studi]</i>

## C. Esperienze



9	<p><b>Hai già esperienza delle Metodologie oggetto dell’Hackabot ?</b>  <b>Descrivi brevemente.</b> Per esempio: sviluppo di chatbot e/o user experience design ? In quali occasioni? Ad esempio: a lezione, durante un lavoro di gruppo, durante un tirocinio, durante hackathon, durante un’esperienza lavorativa....  <i>[non superare 500 caratteri, piuttosto inserire link]</i></p>															
10	<p><b>Quali sono le tue esperienze di team work?</b>          hai già partecipato ad hackathon, challenge ... hai esperienze di collaborazione anche breve e/o sui temi oggetto delle sfide ?  <i>[non superare 500 caratteri, piuttosto inserire link]</i></p>															
11	<p><b>Quali sono i corsi universitari che stai frequentando o hai già frequentato che ritieni utili per l’hackabot e perché?</b>  <i>[non superare 1000 caratteri, piuttosto inserire link]</i></p> <table border="1" data-bbox="289 932 1386 1892"> <thead> <tr> <th data-bbox="289 932 618 995">Corso di laurea</th> <th colspan="2" data-bbox="626 932 1386 995">Insegnamento</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="289 1001 618 1633">Scienze Informatiche o ingegneria dell’informazione</td> <td data-bbox="626 1001 727 1633"></td> <td data-bbox="735 1001 1386 1633">           Fondamenti di algoritmi e strutture Dati            Basi di dati            Big data and social networks            Data mining            ICT Innovation            Ingegneria del Software 1            Ingegneria del Software 2            Innovation and Entrepreneurship Basic            Innovation and Entrepreneurship Basic            Innovation and Entrepreneurship Studies in ICT            Knowledge and Data Integration            Laboratorio di programmazione per sistemi mobili e tablet            Machine learning for data science            Programmazione ad oggetti            Programmazione 1            Programmazione 2         </td> </tr> <tr> <td data-bbox="289 1640 618 1892" rowspan="4">Human-Computer Interaction</td> <td data-bbox="626 1640 727 1696"></td> <td data-bbox="735 1640 1386 1696">Design Experience</td> </tr> <tr> <td data-bbox="626 1703 727 1759"></td> <td data-bbox="735 1703 1386 1759">User Experience</td> </tr> <tr> <td data-bbox="626 1766 727 1822"></td> <td data-bbox="735 1766 1386 1822">Social Interaction</td> </tr> <tr> <td data-bbox="626 1829 727 1892"></td> <td data-bbox="735 1829 1386 1892">Mind-Brain interaction and cognitive constraints</td> </tr> </tbody> </table>	Corso di laurea	Insegnamento		Scienze Informatiche o ingegneria dell’informazione		Fondamenti di algoritmi e strutture Dati Basi di dati Big data and social networks Data mining ICT Innovation Ingegneria del Software 1 Ingegneria del Software 2 Innovation and Entrepreneurship Basic Innovation and Entrepreneurship Basic Innovation and Entrepreneurship Studies in ICT Knowledge and Data Integration Laboratorio di programmazione per sistemi mobili e tablet Machine learning for data science Programmazione ad oggetti Programmazione 1 Programmazione 2	Human-Computer Interaction		Design Experience		User Experience		Social Interaction		Mind-Brain interaction and cognitive constraints
Corso di laurea	Insegnamento															
Scienze Informatiche o ingegneria dell’informazione		Fondamenti di algoritmi e strutture Dati Basi di dati Big data and social networks Data mining ICT Innovation Ingegneria del Software 1 Ingegneria del Software 2 Innovation and Entrepreneurship Basic Innovation and Entrepreneurship Basic Innovation and Entrepreneurship Studies in ICT Knowledge and Data Integration Laboratorio di programmazione per sistemi mobili e tablet Machine learning for data science Programmazione ad oggetti Programmazione 1 Programmazione 2														
Human-Computer Interaction		Design Experience														
		User Experience														
		Social Interaction														
		Mind-Brain interaction and cognitive constraints														

		Prototyping interactive systems						
		Design for social inclusion						
		Visual Design						
		Design epistemology and ethics						
Interfacce e Tecnologie della comunicazione		Interazione uomo macchina con elementi di comunicazione multimodale						
		Interazione uomo macchina con elementi di comunicazione multimodale - Corso avanzato						
		Progettazione di Interfacce grafiche						
Computer Science		Introduction to service design and Engineering						
		ICT Innovation - Product design and Development						
Management		Marketing Progredito						
		Innovazione, Modelli di business e piattaforme						
		WEB based service science						
		Informatica e nuovi modelli di business						
12	<b>Quali sono le motivazioni che ti spingono a candidarti?</b> <i>[non superare 500 caratteri, piuttosto inserire link]</i>							
13	<b>Come collochi le tue competenze rispetto questi tre ruoli, mettile in ordine da quella che ti descrive di più (1) a quella che ti descrive meno (2)</b> <table border="1" data-bbox="289 1486 1419 1688"> <tbody> <tr> <td></td> <td><b>user interaction:</b> pianificazione concettualmente dell'interfaccia e il "dialogo" user-bot.</td> </tr> <tr> <td></td> <td><b>data processing:</b> pulizia, manipolazione, combinazione di data set</td> </tr> <tr> <td></td> <td><b>bot developing:</b> programmazione del bot</td> </tr> </tbody> </table>			<b>user interaction:</b> pianificazione concettualmente dell'interfaccia e il "dialogo" user-bot.		<b>data processing:</b> pulizia, manipolazione, combinazione di data set		<b>bot developing:</b> programmazione del bot
	<b>user interaction:</b> pianificazione concettualmente dell'interfaccia e il "dialogo" user-bot.							
	<b>data processing:</b> pulizia, manipolazione, combinazione di data set							
	<b>bot developing:</b> programmazione del bot							
14	<b>Con che linguaggi di programmazione sei più familiare?</b> Elencali di seguito mettendoli in ordine <b>da quelli che conosci meglio a quelli con cui sei meno familiare.</b>							

	<i>[non superare 500 caratteri, piuttosto inserire link]</i>
15	Se hai già lavorato a vario titolo con chatbot, <b>con quali tecnologia, specifica di sviluppo sei più familiare?</b> Hai <b>preferenza per qualche framework specifico?</b> Indicalo. <i>[non superare 500 caratteri, piuttosto inserire link]</i>
16	Allegare breve CV
<b>D. Dichiarazioni</b>	
17	Dichiaro che le informazioni fornite in questo modulo e nei suoi allegati corrispondono a verità.
18	Dichiaro che ho preso visione dell'Avviso pubblico di selezione studenti e ne accetto i termini e le condizioni.
19	Autorizzo al trattamento dei miei dati personali e delle immagini che mi ritraggono come da ARTT. 7 e 8 del citato Avviso pubblico in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003